

# KONKURS DECODE IT 2.0: CODEBREAKER

## FAQ

### 1. Na jakiej przeglądarce powinienem grać w grę?

W grę można grać na każdej przeglądarce dostępnej na komputerze stacjonarnym oraz laptopie. Gra jest wykonana z przeznaczeniem dla przeglądarek internetowych obsługujących HTML5 i WebGL, pracujących pod systemem Windows. Aby uzyskać najlepszą grywalność, rekomendujemy wykorzystanie przeglądarki Google Chrome.

### 2. Za co mogę zdobyć punkty w grze?

Punkty w grze otrzymujesz za unieszkodliwianie przeciwników oraz za jak najszybsze rozwiązywanie zagadek w trybie fabularnym.

Szczegółowa punktacja - sprawdź zasady.

a) Przeciwnicy. W zależności od poziomu, na którym się znajdujesz, występują w nich różni przeciwnicy. Ich unieszkodliwienie przynosi konkretną liczbę punktów:

- neonowa ściana - 13 000 punktów;
- latająca kula z laserem - 18 000 punktów;
- strzelający robot - 7 000 punktów;
- kula z piorunami - 23 000 punktów.

b) Zagadki. Najwięcej punktów możesz zebrać przez szybkie rozwiązywanie zagadek. Za każdą sekundę pozostałą do rozwiązania zadania dostaniesz 1000 punktów. Pamiętaj, że jeśli stracisz życie podczas rozwiązywania zagadki (gdy upłynie czas na jej rozwiązanie lub przez niepoprawną odpowiedź), odradzasz się ponownie w tym samym miejscu bez licznika czasu - co oznacza, że nie otrzymasz punktów za rozwiązanie zadania.

c) Balans punktacyjny. Pierwsze trzy poziomy gry to poziomy fabularne, w których punkty zdobywasz za rozwiązywanie zagadek oraz unieszkodliwienie przeciwników. Czwarty poziom to tryb endless - niekończący się poziom zręcznościowy, w którym można zyskać punkty tylko za unieszkodliwianie wrogów.

### 3. Dlaczego nie widzę swojego wyniku w tabeli rankingowej?

Tabela rankingowa wyświetla tylko 10 najlepszych wyników. Jeśli chcesz być w Top10, musisz o to zawalczyć i powtórzyć grę!

### 4. Czy mogę wyłączyć muzykę w grze?

Jeżeli chcesz wyłączyć muzykę w grze, możesz to zrobić systemowo z poziomu Windowsa bądź przez opcję wyciszenia karty w przeglądarce, w której uruchomiona jest gra.

Dla przykładu: aby wyciszyć kartę przeglądarki w Google Chrome, kliknij ikonę głośnika wyświetlaną na karcie odtwarzającej dźwięk, a następnie wybierz opcję "Wycisz stronę".

### **5. Czy mogę grać w grę kilka razy?**

Tak. W grę możesz grać tyle razy, ile chcesz. Zachęcamy do podejmowania prób pobicia własnych rekordów oraz rekordów innych uczestników konkursu. Pamiętaj, aby wysłać wynik poprzez naciśnięcie przycisku “Wyślij wynik” pojawiającego się po każdym ukończonym poziomie.

### **6. Gdzie mogę zgłosić problem z grą?**

Problemy z grą możesz zgłaszać pod adresem mailowym: [konkursy@gameset.co](mailto:konkursy@gameset.co).

### **7. Ile osób wygrywa w konkursie?**

W konkursie wygrywa 10 (słownie: dziesięciu uczestników) z najwyższymi wynikami. Szczegóły znajdują się w [regulaminie konkursu](#).

### **8. Jak wysłać wynik do tabeli rankingowej?**

Wynik do tabeli rankingowej możesz wysłać klikając na klawisz “Wyślij wynik”, który wyświetla się zawsze po ukończeniu każdego poziomu. Pierwsze wysłanie wyniku poprzedza logowanie danymi Facebook i jest konieczne do wzięcia udziału w konkursie. Przed wysłaniem wyniku należy zaakceptować Regulamin. Każde kolejne wysłanie wyniku odbywa się bez ponownego logowania. Po wysłaniu wyniku na ekranie gry pojawi się komunikat “Wynik wysłany”. Możesz też grać bez wysyłania wyniku, ale wtedy nie będzie on klasyfikowany w rozgrywce konkursowej.

### **9. Czym jest tryb endless?**

Tryb endless to tryb, w którym grasz tak długo, jak tylko potrafisz. Tryb ten pojawia się w grze po przejściu trzech trybów fabularnych. Cała rozgrywka na tym poziomie opiera się na zręczności. Twoim celem jest unieszkodliwienie przeciwników, aby zdobyć jak najwięcej punktów. W tym poziomie masz tylko jedno życie!

### **10. Czy Organizator konkursu będzie zbierał moje dane i jeżeli tak - w jaki sposób będzie je wykorzystywał?**

Organizator konkursu będzie zbierał dane służące do klasyfikacji użytkowników w tabeli wyników. Dane zostaną pobrane od zwycięzców również w celu przekazania nagród, odprowadzenia zryczałtowanego podatku od nagród. Dla osób, które wyrażą odpowiednią zgodę dane zostaną wykorzystywane również w celu przesyłania informacji marketingowych o swoich produktach i usługach, w tym informacje o nowościach i wydarzeniach (np. informacje o nowych funkcjonalnościach serwisu Pracuj.pl, zaproszenia na targi pracy lub inne wydarzenia dotyczące rynku pracy).

### **11. Czy w grze mogę stracić za coś punkty?**

W grze nie można stracić już raz zdobytych punktów. Pamiętaj, aby wysłać swój wynik poprzez przycisk “Wyślij wynik” i poczekać na komunikat informujący o wysłaniu wyniku.

### **12. Jak grać w Decode IT 2.0: Codebreaker?**

Podczas gry Decode IT 2.0: Codebreaker używasz strzałek bądź klawiszy WSAD (sterowanie ASI oraz wybór odpowiedzi w zagadkach), spacji (strzał) oraz Enter (akcja podczas zagadki). Pauza znajduje się pod klawiszem ESC. Gra składa się z rozgrywki zręcznościowej, w której trzeba dotrzeć do końca poziomu. W pierwszych trzech poziomach

gry rozgrywka zręcznościowa jest przerywana pięcioma zagadkami (na każdym poziomie), w czwartym poziomie - celem jest sama rozgrywka zręcznościowa.

### **13. Co jest celem gry?**

W ramach gry wcielamy się w ASI - robota z RoboFaktorii, który jako jedyny robot ma aktywny algorytm wolnej woli. ASI postanawia wrócić do RoboFaktorii, aby wykraść Matrycę, dzięki której został stworzony. ASI nie chce, aby Matryca została wykorzystana w nieuczynnych celach - do tworzenia zabójczych i niebezpiecznych robotów.

Grze towarzyszy konkurs - aby go wygrać, trzeba zdobyć jak najwięcej punktów. Im więcej punktów, tym wyższe miejsce w tabeli rankingowej, a im wyższe miejsce w tabeli rankingowej, tym większa szansa na nagrody.

### **14. Ile żyć jest w grze?**

W trybie fabularnym masz nieskończoną liczbę żyć. W trybie endless masz tylko jedno życie.

### **15. Jakie obrażenia zadają przeciwnicy i skąd wiem, ile mam życia?**

W lewym górnym rogu zobaczysz pasek życia ASI. ASI w jednym życiu może otrzymać cztery strzały lub jedno uderzenie od kuli z piorunami. Każde zmiżdżenie o ścianę bądź upadek w przepaść to strata całego paska życia.

### **16. Czy liczba strzałów jest nieskończona?**

Nie. Liczba strzałów jest ograniczona, ale w trakcie gry można uzupełnić amunicję przez niszczenie pomarańczowych skrzynek, z których wypadają dodatkowe pociski w postaci zielonej kulki. Każda zielona kulka to 5 dodatkowych pocisków. Liczba strzałów widoczna jest w prawym górnym rogu. Każdy poziom zaczynasz z pełnym wskaźnikiem energii oraz pełnym magazynkiem.

### **17. Ile czasu potrzeba na ukończenie gry?**

To zależy od czasu, jaki poświęcisz na rozwiązywanie zagadek, bo to one stanowią największe wyzwanie. Przy pierwszym podejściu ukończenie gry może zająć Ci 30 minut, w następnych podejściach może wystarczyć nawet 15 minut.

### **18. Jak wziąć udział w konkursie?**

Wystarczy wejść na stronę, przejść chociaż jeden poziom i wysłać wynik. Ale im więcej ukończonych poziomów, tym więcej punktów. Im więcej punktów, tym większa szansa na wygraną! Pamiętaj, wysłanie wyniku jest konieczne, aby wziąć udział w konkursie.

### **19. Do kiedy trwa konkurs?**

Konkurs trwa do 04.08.2021 r.

### **20. Na czym polegają zagadki?**

Celem każdej zagadki jest jej prawidłowe rozwiązanie. Im szybciej zostanie rozwiązana zagadka, tym więcej punktów zostanie przyznanych. Zagadki obejmują tematykę matematyczną oraz programistyczną.

**21. Czy gra jest na czas?**

Nie, ale podczas rozwiązywania zagadek czas decyduje o liczbie zdobytych punktów.

**22. Czy mogę grać w grę na telefonie?**

Nie. Gra przygotowana została na komputery stacjonarne i laptopy.

**23. Dlaczego muszę zalogować się danymi wykorzystywanymi do logowania na portalu Facebook?**

Takie logowanie konieczne jest, aby wziąć udział w konkursie i zaważać o nagrody. Dodatkowo, rozwiązanie to weryfikuje podejrzane zachowania użytkowników w grze i eliminuje możliwość zdobycia punktów w sposób niezgodny z regulaminem.

**24. Czy Facebook opublikuje coś bez mojej wiedzy? Czy jestem bezpieczny, logując się danymi z Facebook?**

Logując się przez Facebook, udostępniasz tylko swoje podstawowe dane takie jak imię i nazwisko oraz adres e-mail, które wykorzystywane są do przeprowadzenia konkursu. Aplikacja nie opublikuje żadnych materiałów bez Twojej wiedzy i zgody.

**25. Dlaczego nie mogę zalogować się inaczej niż przez Facebooka?**

Logowanie przez Facebooka jest konieczne, aby wziąć udział w konkursie. Takie rozwiązanie zabezpiecza przed nieautoryzowanymi zachowaniami w grze, pozwala na sprawną aktualizację tabeli rankingowej oraz dodatkowo zabezpiecza dane osobowe.

**26. Nie mam Facebooka, a chcę zagrać. Co mam zrobić?**

Nie musisz mieć konta na Facebooku, żeby móc grać w grę. Konto konieczne jest, aby wziąć udział w konkursie i być klasyfikowanym w tabeli rankingowej.

**27. Czy mogę grać kilkoma kontami, które mam na Facebooku?**

Prowadzenie więcej niż jednego konta osobistego jest niezgodne ze [Standardami społeczności Facebooka](#), dlatego granie więcej niż jednym kontem w naszą grę jest niezgodne z regulaminem.

**28. W jaki sposób otrzymam nagrodę?**

Nagroda zostanie przesłana za pośrednictwem firmy kurierskiej na wskazany przez zwycięzcę adres.

**29. Czy mogę wymienić nagrodę na gotówkę?**

Nie, nagród nie można wymienić na gotówkę.

**30. Czy muszę zapłacić podatek od tej nagrody?**

Fundator nagród odprowadzi zryczałtowany podatek dochodowy od osób fizycznych z tytułu wygranej w konkursie w kwocie stanowiącej 11,11% wartości nagrody. Podczas odbioru nagrody konieczne będzie wypełnienie i podpisanie protokołu odbioru, który następnie posłuży do odprowadzenia należnego podatku dochodowego.

**31. Czy mogę wybrać kolor konsoli Playstation 5?**

Nie, nie ma możliwości wyboru koloru żadnej z nagród, w tym konsoli Playstation 5.

### **32. Gdzie mogę zobaczyć ranking?**

Aby zobaczyć ranking, wystarczy nacisnąć przycisk "Tabela wyników" na ekranie głównym gry. Możesz tam sprawdzić również swoją pozycję w rankingu poprzez kliknięcie przycisku "Sprawdź swój wynik".